

EHIR301 - Introduction to Graphics and Animation / Introduction to Graphics and Animation

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Introduction to Graphics and Animation / Introduction to Graphics and Animation	
Ders Kodu / Course Code	EHIR301	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	3.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	3	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses		
Amacı / Purpose	Öğrenci animasyon ve çizgi film konusunda bilgiye sahip olur	Student learn about animation and cartoon
İçeriği / Content	Çizgi film tanımı, tarihi, çeşitleri ve yapımı.	Cartoon definition, history, types and production.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading		
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Dr. Öğr. Üyesi Hamdi Arslan	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Animasyon tanım ve tarihini öğrenir	Learn animation and history
2	Klasik animasyon tekniklerini öğrenir	Learns classical animation techniques
3	Güncel animasyon yazılımlarını ve onlarla yapılabilecekleri bilir.	Learns up-to-date animation software and what can be done with them.
4	Çocuklara yönelik yayınların içerik ve yapımlarını okur ve eleştirir.	Reads and criticizes the content and productions of publications for children.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
1	Tanışma ve ders içeriğinin aktarımı				
	Meeting and overview				
2	Animasyon tanım ve çeşitleri				
	Animation term and varieties				
3	Animasyon tarihi				
	Animation history				
4	Animasyon tarihi				
	Animation history				
5	Klasik animasyon örnekleri				
	Calassical animation samples				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
6	Animasyon teknikleri				
	Animation techniques				
7	After Effects ile animasyona giriş				
	After Effects basics				
8	After Effects ile karakter animasyonu				
	After Effects character animation				
9	Vize				
10	After Effects örnek proje çalışması				
	After Wffects project workshop				
11	Adobe Animate'e giriş				
	Adone Animate basics				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
12	Adobe Animate ile animasyon çalışması				
	Adobe Animate workshop				
13	Diğer animasyon yazılımları				
	Other animation software				
14	Dönem özei				
	Midter summary				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	2.00	2.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	6	2.00	12.00
Beyin Fırtınası / Brain Storming	14	2.00	28.00
Bireysel Çalışma / Self Study	14	3.00	42.00
Final Sınavı / Final Examination	1	2.00	2.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	6	2.00	12.00
Okuma / Reading	14	2.00	28.00
Uygulama/Pratik / Practice	6	3.00	18.00
Toplam / Total:	62	18.00	144.00
<p>Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 144.00/25.00 = 5.76 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 144.00 / 25.00 = 5.76 ~</p>			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes														
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15
1.Animasyon tanım ve tarihini öğrenir / Learn animation and history		2											5		
2.Klasik animasyon tekniklerini öğrenir / Learns classical animation techniques		2											4		
3.Güncel animasyon yazılımlarını ve onlarla yapılabilecekleri bilir. / Learns up-to-date animation software and what can be done with them.		3											5		
4.Çocuklara yönelik yayınların içerik ve yapımlarını okur ve eleştirir. / Reads and criticizes the content and productions of publications for children.		2													

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high