

EHIR204 - Computer Skills for New Media / Computer Skills for New Media

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer Skills for New Media / Computer Skills for New Media	
Ders Kodu / Course Code	EHIR204	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	3.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuvar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Bu dersin ön koşulu yoktur.	This course has no prerequisites.
Amacı / Purpose	Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi. Adobe Photoshop ve Adobe İllüstrator programlarının başlangıç ve orta seviyede nasıl kullanılacağı öğretilir ve projeler tasarlanacaktır.	The student's realization of designs by using appropriate programs in the computer environment as a tool. How to use Adobe Photoshop and Adobe Illustrator programs at the beginner and intermediate level will be taught and projects will be designed.
İçeriği / Content	Teknoloji, toplum, kültür ilişkisi, yeni iletişim ortamları, ağ toplumu, sanal gerçeklik.	Technology, society, culture relationship, new communication environments, network society, virtual reality.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	Yok	Non
Staj Durumu / Internship Status	Yok	Non
Kitap / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Ders Notu Öğretim elemanının basılmamış ders notları Diğer KaynaklarPhotoshop User Guide / Medyasoft / Osman Gürkan	Lecture notes Unpublished lecture notes of the lecturer Other ResourcesPhotoshop User Guide / Medyasoft / Osman Gürkan
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Dr.Öğr.Üyesi Ahmet Emin Bülbül	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Yeni medya ve bilişim ilişkisini kavrar.	Comprehends the relationship between new media and informatics
2	Dijital ileti üretim ve yönetim sürecini kavrar.	Comprehends the digital message production and management process.
3	Teorik bilgiyi uygulamalı bilgiye dönüştürür.	It allows students to transform theoretical knowledge into applied knowledge.
4	Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi. Adobe Photoshop ve Adobe İllüstrator programlarının başlangıç ve orta seviyede nasıl kullanılacağı öğretilir ve projeler tasarlanacaktır.	The student's realization of designs by using appropriate programs in the computer environment as a tool. How to use Adobe Photoshop and Adobe Illustrator programs at the beginner and intermediate level will be taught and projects will be designed.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Photoshop eğitimi hakkında genel bilgilendirme, dersin işleyiş ve çalışma metodlarının açıklanması.				
	.				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Photoshop temel çalışma kuralları, döküman açma, kullanıcı arayüzü, katmanlar ve temel araçların tanıtılması				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Afiş ve kitap kapakları tasarımlarının anlatılması ve örneklerin irdelenmesi. Proje verilmesi. Kesim araçlarının anlatılması ve uygulaması.				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Öğrenciye verilen proje eskizlerinin kritiklerinin yapılması ve eksikliklerinin giderilmesi. Katmanlar ve araçların anlatımı ve uygulaması. Afişlerin analizleri.				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Projelerin öğrenci tarafından sunulması ve projenin geliştirilmesi.				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
6	Pen tool ile çalışma, Logo anlatımı ve çizimine başlanması. Projelerin son hallerinin sunumu ve diğer projenin verilmesi. Boyutlar, toleranslar ve yüzey işaretleri				
7	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Logo analizleri, logo çizimi. Öğrenciye verilen proje eskizlerinin kritiklerinin yapılması ve eksikliklerinin giderilmesi.				
8	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	İleri seviye parça modelleme, Projelerin öğrenci tarafından sunulması ve projenin geliştirilmesi. Adobe İllüstrator'a Giriş.				
9	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Adobe İllüstrator ile logo Tasarımı				
10	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Projelerin son hallerinin sunumu.				
11	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Mask çalışması. Öğrenciye verilen proje eskizlerinin kritiklerinin yapılması ve eksikliklerinin giderilmesi. Bruşur tasarımının başlanması.				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
12	Bruşur analizi, Projelerin öğrenci tarafından sunulması ve projenin geliştirilmesi, Adobe İllüstrator programda gelişme ve uygulama.				
13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Projelerin son hallerinin sunumu.Bruşur tasarımın sonu.				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Öğrenciye verilen proje eskizlerinin kritiklerinin yapılması ve eksikliklerinin giderilmesi.				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	3	5.00	15.00
Derse Katılım / Attending Lectures	14	3.00	42.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	5	5.00	25.00
Okuma / Reading	14	4.00	56.00
Toplam / Total:	38	19.00	140.00

Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 140.00/25.00 = 5.60 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 140.00 / 25.00 = 5.60 ~

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes														
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15
1.Yeni medya ve bilişim ilişkisini kavrar. / Comprehends the relationship between new media and informatics	1	1	2	4	1	1	2	2	5	5	5	5	5	5	4
2.Dijital ileti üretim ve yönetim sürecini kavrar. / Comprehends the digital message production and management process.	2	2	1	2	3	3	2	5	5	1	3	2	1	2	1
3.Teorik bilgiyi uygulamalı bilgiye dönüştürür. / It allows students to transform theoretical knowledge into applied knowledge.	1	5	1	5	4	2	4	2	2	1	2	1	4	2	2
4.Öğrencinin, yapacağı tasarımları, bilgisayar ortamında uygun programları bir araç olarak kullanarak gerçekleştirmesi. Adobe Photoshop ve Adobe İllüstrator programlarının başlangıç ve orta seviyede nasıl kullanılacağı öğretilir ve projeler tasarlanacaktır. / The student's realization of designs by using appropriate programs in the computer environment as a tool. How to use Adobe Photoshop and Adobe Illustrator programs at the beginner and intermediate level will be taught and projects will be designed.	5	4	2	4	5	2	1	2	2	5	4	4	1	1	1

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high