

EHIR321 - Introduction to Graphics and Animation / Introduction to Graphics and Animation

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Introduction to Graphics and Animation / Introduction to Graphics and Animation	
Ders Kodu / Course Code	EHIR321	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	7.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	3.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuvar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	3	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses		
Amacı / Purpose	Öğrenci, geleneksel ve modern animasyon tarihi, örnekleri ve üretimi hakkında bilgi sahibi olur. Uygulamalar vasıtası ile animasyon üretim aşamalarını öğrenir.	The student learns about the history, examples and production of traditional and modern animation. Learns animation production stages through applications.
İçeriği / Content	Teorik olarak animasyon bilgileri aktarılır. Animasyon tanımı, tarihi ve önemli dönüm noktaları aktarılır. Animasyon çeşitleri ile ilgili bilgiler ve üretim araçları aktarılır.	Theoretically, animation information is transferred. Animation definition, history and important milestones are conveyed. Information about animation types and production tools are transferred.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading		
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Dr. Öğretim Üyesi Hamdi Arslan	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Animasyon ile ilgili temel düzeyde teorik bilgi ve uygulama yetisi kazanır.	Gains basic theoretical knowledge and practical skills about animation.
2	Animasyon teknikleri hakkında bilgi sahibi olur.	Gains knowledge about animation techniques.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyon tanım ve içeriğinin aktarılması				
	Transfer of animation definition and content				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyon tarihi. (İlk çağlardan 1800'lü yıllara)				
	Animation history. (from the early ages to the 1800s)				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyon Tarihi. (1800-1990)				
	Animation history (1800's to 1990)				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyon tarihi. (1990'dan günümüze)				
	Animation history. (from 1990 to present)				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Animasyonun 12 prensibi, genel bakış.				
	12 principles of animation, overview.				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
6	Animasyonun 12 prensibi, detaylı örnekler				
	12 principles of animation, details and examples				
7	Animasyon türleri				
	Types of animation				
8	Vize				
	Vize				
10	Animasyon yazılımları				
	Animation softwares				
11	Stop-motion animasyon				
	Stop-motion animation				
12	Stop-motion animasyon örnek çalışma				
	Stop-motion animation process				

13	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Stop-motion animasyon örnekleri				
	Stop-motion animation samples				
14	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Dönem değerlendirmesi ve final proje anlatımı				
	Midterm overview and final project explanation				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40
Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60
Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:		100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:		

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	6	3.00	18.00
Derse Katılım / Attending Lectures	14	3.00	42.00
Final Sınavı / Final Examination	1	2.00	2.00
Final Sınavı için Bireysel Çalışma / Individual Study for Final Examination	14	3.00	42.00
Gözlem / Observation	14	2.00	28.00
Performans / Performance	14	3.00	42.00
Ara Sınav / Midterm Examination	1	2.00	2.00
Toplam / Total:	64	18.00	176.00
Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 176.00/25.00 = 7.04 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 176.00 / 25.00 = 7.04 ~			

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes														
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15
1. Animasyon ile ilgili temel düzeyde teorik bilgi ve uygulama yetisi kazanır. / Gains basic theoretical knowledge and practical skills about animation.	2	4	1	3	1	1	1	2	2	3	1	1	4	1	1
2. Animasyon teknikleri hakkında bilgi sahibi olur. / Gains knowledge about animation techniques.	1	3													

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high