

OGRF276 - Graphics and Animation II / Graphics and Animation II

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Graphics and Animation II / Graphics and Animation II	
Ders Kodu / Course Code	OGRF276	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Associate / Associate	
Ders Akts Kredi / ECTS	4.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	1.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	2.00	
Haftalık Laboratuar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language		
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok	There are no pre-requisites.
Amacı / Purpose	Dijital mecrada iletişim problemlerine boyutlu ve hareketli grafik ürünler yaratarak çözümler üretebilen, hareketli grafik ve animasyon üretim süreçlerine hakim, 3d max ve after affects programları ile animasyonlar tasarlayabilen tasarımcılar yetiştirmektir.	To train designers who can produce solutions to communication problems in digital media by creating dimensional and motion graphics products, who have command of motion graphics and animation production processes, and who can design animations with 3d max and after affects programs.
İçeriği / Content	Öğrenciler, iletişim problemlerine grafik çözümler üretebilmek için 3d max ve after effects programlarını kullanmayı öğrenirler.	Students learn to use 3d max and after effects programs to produce graphic solutions to communication problems.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Öğretim Görevlisi kendi içeriğini oluşturacaktır.	The lecturer will create their own content.
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğr. Gör. Mehmet İslam Türk	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Güncel teknolojik araçları yetkin biçimde kullanabilmek	Ability to use up-to-date technological tools competently
2	Animasyon oluşturma programlarının genel özelliklerini bilir ve kullanabilir	Knows and can use general features of animation creation programs
3	İki ve üç boyutlu imajlar ile video ve ses dosyalarını bir arada kullanarak 3 boyutlu tasarım yapabilme becerisi kazanır.	Gains the ability to make 3D designs by using two- and three-dimensional images, video and audio files together.

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	tanışma toplantısı ve 3 boyutlu tasarım konusuna giriş				
	meeting and introduction to 3D design				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	3d max programına giriş; 3 Boyutlu Temel Objeler				
	Introduction to 3d max program; 3D Basic Objects				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Taşıma- Kopyalama- Döndürme ve Render				
	Move - Copy - Rotation and Rende				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Uygulama	Uygulama			
	Practice	Practice			
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	2 Boyutlu çizimlerin kullanılması	Uygulama			
	Using 2D drawings	Practice			

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
6	3 Boyutlu Tasarım				
	3D Design				
7	3 Boyutlu Tipografi kullanımı ve Logo uygulaması				
	Use of 3D Typography and Logo application				
8	Vize Sınavı				
	Midterm Exam				
9	Işık ayarları				
	Light settings				
10	Malzeme ayarları				
	Material settings				
11	Afiş uygulaması (hareketli afiş)				
	Banner application (animated banner)				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
12	Malzeme ayarları				
	Material settings				
13	Farklı programlarla uyum				
	Compatibility with different programs				
14	Web tasarımı uygulaması				
	web design application				
15	Final Sınavı				
	Final Exam				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	1.00	1.00
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma / Individual Study for Mid term Examination	1	11.00	11.00
Beyin Fırtınası / Brain Storming	6	6.00	36.00
Bireysel Çalışma / Self Study	1	8.00	8.00
Ev Ödevi / Homework	8	5.00	40.00
Final Sınavı / Final Examination	1	1.00	1.00
Toplam / Total:	18	32.00	97.00

Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 97.00/25.00 = 3.88 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 97.00 / 25.00 = 3.88 ~

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes														
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10	1.1.11	1.1.12	1.1.13	1.1.14	1.1.15
1.Güncel teknolojik araçları yetkin biçimde kullanabilmek / Ability to use up-to-date technological tools competently	5	5	5	4	3	4	2	2	3	2	1	5	2	1	1
2.Animasyon oluşturma programlarının genel özelliklerini bilir ve kullanabilir / Knows and can use general features of animation creation programs	5	5	4	4	4	4	2	3	3	2	1	3	2	1	1
3.İki ve üç boyutlu imajlar ile video ve ses dosyalarını bir arada kullanarak 3 boyutlu tasarım yapabilme becerisi kazanır. / Gains the ability to make 3D designs by using two- and three-dimensional images, video and audio files together.	5	5	4	4	4	4	2	4	4	2	1	4	3	1	1

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high