

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name	Computer-Aided Design II / Computer-Aided Design II	
Ders Kodu / Course Code	EARC206	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Bachelor / Bachelor	
Ders Akts Kredi / ECTS	5.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	2.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	1.00	
Haftalık Laboratuvar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	2	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	English / English	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	-	
Amacı / Purpose	Bu dersin temel amacı öğrencilere 3 boyutlu tasarım ve sunum tekniklerini öğretmektir. Ders, Sketchup ve Photoshop programının temellerini öğretmeye odaklanacaktır.	The main objective of this course is to teach the students the 3D design and presentation techniques. The course will focus on teaching the the basics of Sketchup and Photoshop program.
İçeriği / Content	Bu ders, Google Sketchup ve Photoshop kullanarak 3B modelleme ve sunum tekniklerini öğrenmekle ilgilidir. Sketchup arayüzü, 3 boyutlu modelleme, photoshop arayüzü, sunum teknikleri.	This course is about learning 3D modelling and presentational techniques using Google Sketchup and Photoshop. Sketchup interface, 3D modelling, photoshop interface, presentation techniques.
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations	-	
Staj Durumu / Internship Status	-	
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	1.Youtube channel: Mimarlık Okulu https://www.youtube.com/channel/UC0Rtvrd1x4LwHMtEM_E5rQ 2.Youtube channel: Surviving Architecture https://www.youtube.com/channel/UC8kmK7Nln7MY5xZFxDA5oGw 3.Youtube channel: Show it Better https://www.youtube.com/channel/UC_eRv_Rzr671BaKFtpYSi4A	1.Youtube channel: Mimarlık Okulu https://www.youtube.com/channel/UC0Rtvrd1x4LwHMtEM_E5rQ 2.Youtube channel: Surviving Architecture https://www.youtube.com/channel/UC8kmK7Nln7MY5xZFxDA5oGw 3.Youtube channel: Show it Better https://www.youtube.com/channel/UC_eRv_Rzr671BaKFtpYSi4A
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)	Öğr. Gör. Dilara BERK COŞKUN	

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	Tasarım süreçlerini bilgisayar modelleme teknikleri ile geliştirebilme	Ability to develop design processes with computer modeling techniques
2	Basit görselleştirme yoluyla sunum yapabilme	Ability to present through simple visualization
3	Mimari projeyi modelleyebilme	Ability to model the architectural project
4	Üç boyutlu düşünebilme yeteneklerini geliştirebilme	Developing three-dimensional thinking skills
5	Dijital tasarım ve sunum teknik ve teknolojilerini kullanarak bir mimari projeyi geliştirebilme	Ability to develop an architectural project using digital design and presentation techniques and technologies
6	Mimari projelerini görselleştirebilme	Ability to visualize architectural projects

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
1	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Giriş, 3B modeller ve Sketchup programı hakkında genel bilgiler				
	Introduction, general information about 3D models and Sketchup program				
2	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Sketchup'ın temel araçlarına ve temel geometrik modellemeye giriş				
	Introducing basic tools of Sketchup and basic geometric modelling				
3	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Mimari 3 boyutlu modelleme				
	Architectural 3D modelling				
4	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Mimari 3 boyutlu modelleme				
	Architectural 3D modelling				
5	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
	Mimari 3 boyutlu modelleme, katmanlar, malzemeler, stiller				
	Architectural 3D modelling, layers, materials, styles				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
6	Sketchup sandbox araçları, arazi modelleme				
	Sketchup sandbox tools, land modelling				
7	Sahneler, kesitler, görünüşler, 3D warehouse				
	Scenes, sections, views, 3D warehouse				
8	1. vize				
	1. midterm				
9	Layout ve Stylebuilder programları				
	Layout and Stylebuilder programs				
10	Photoshop programına giriş ve basit komutlar				
	Introducing Photoshop program and basic tools				
11	Photoshop'ta vaziyet planı ve mimari plan görselleştirme				
	Rendering site plan and plan drawings on Photoshop				

	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
12	Photoshop'ta kesit ve görünüş görselleştirme				
	Rendering section and elevation drawings on Photoshop				
13	Photoshop'ta sunum posterini hazırlama, CV hazırlama				
	Preparing a presentation poster & CV on Photoshop				
14	Photoshop'ta kütle oluşum diyagramı ve aksonometrik patlatılmış diyagram oluşturma				
	Preparing concept diagram and axonometric exploded diagram on Photoshop.				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	5.00	5.00
Derse Katılım / Attending Lectures	13	4.00	52.00
Final Sınavı / Final Examination	1	10.00	10.00
Uygulama/Pratik / Practice	13	4.00	52.00
Ev Ödevi / Homework	3	3.00	9.00
Toplam / Total:	31	26.00	128.00

Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 128.00/25.00 = 5.12 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 128.00 / 25.00 = 5.12 ~

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes																						
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.1	1.1.1	1.1.1	1.1.1	1.1.1	1.1.1	1.1.1	1.1.1	1.1.1	1.1.2	1.1.2	1.1.2	1.1.2	
1.Tasarım süreçlerini bilgisayar modelleme teknikleri ile geliştirebilme / Ability to develop design processes with computer modeling techniques			5	4										3			1						
2.Basit görselleştirme yoluyla sunum yapabilme / Ability to present through simple visualization			5	4										3			1						
3.Mimari projeyi modelleyebilme / Ability to model the architectural project			5	4										3			1						
4.Üç boyutlu düşünme yeteneklerini geliştirebilme / Developing three-dimensional thinking skills			5	4										3			1						
5.Dijital tasarım ve sunum teknik ve teknolojilerini kullanarak bir mimari projeyi geliştirebilme / Ability to develop an architectural project using digital design and presentation techniques and technologies			5	4										3			1						
6.Mimari projelerini görselleştirebilme / Ability to visualize architectural projects			5	4										3			1						

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high

1.1.2	1.1.2	1.1.2	1.1.2	1.1.2