

GENEL TANIM / GENERAL DESCRIPTION

Ders Adı / Course Name		
Ders Kodu / Course Code	BTT517	
Ders Türü / Course Type		
Ders Seviyesi / Course Level	Master without Thesis / Master without Thesis	
Ders Akts Kredi / ECTS	6.00	
Haftalık Ders Saati (Kuramsal) / Course Hours For Week (Theoretical)	3.00	
Haftalık Uygulama Saati / Course Hours For Week (Objected)	0.00	
Haftalık Laboratuvar Saati / Course Hours For Week (Laboratory)	0.00	
Dersin Verildiği Yıl / Year	1	
Öğretim Sistemi / Teaching System	Daytime Class / Daytime Class	
Eğitim Dili / Education Language	Turkish / Turkish	
Ön Koşulu Olan Ders(ler) / Precondition Courses	Yok	
Amacı / Purpose	Yüksek kalitede ve ekonomik yazılım geliştirme süreç ve yöntemlerinin öğretilmesi	
İçeriği / Content	Yazılım mühendisliği disiplininin temel alanlarının tanıtılması	
Önerilen Diğer Hususlar / Recommended Other Considerations		
Staj Durumu / Internship Status		
Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar / Books / Materials / Recommended Reading	Pressman R., Software Engineering, 6th ed. (2005), Mc Graw Hill. Larman C., Applying UML and Patterns, 2nd ed. (2002), Prentice Hall. Kalıpsız Oya, Yazılım Mühendisliği, G.Ü. Yayını Sommerville I., Software Engineering, 8th ed. (2006), Prentice Hall.	
Öğretim Üyesi (Üyeleri) / Faculty Member (Members)		

ÖĞRENME ÇIKTILARI / LEARNING OUTCOMES

1	1. Yazılım Mühendisliği temel kavramlarını öğrenme ve uygulayabilme bilgi ve becerisi kazandıracaktır.	
2	2. Yüksek kalitede ve ekonomik yazılım geliştirme yöntemlerini öğretecektir.	
3	3. Yazılım Mühendisliği Prosesi Yönetimi ile ilgili araçları kullanabilme becerisi kazandıracaktır.	

HAFTALIK DERS İÇERİĞİ / DETAILED COURSE OUTLINE

Hafta / Week					
	Teorik Dersler / Theoretical	Uygulama	Lab	Öğretim Yöntem ve Teknikleri/Teaching Methods Techniques	Ön Hazırlık / Preliminary
1	1Yazılım Mühendisliğine Giriş ve Yazılım Geliştirme Süreçleri 2Yazılım Geliştirme Süreçleri ve Çevik Modeller 3Yazılım Proje Yönetimi, Gereksinim Mühendisliği 4Nesneye Yönelik Çözümleme 5Nesneye Yönelik Tasarım 6Laboratuvar Çalışması: UML Modelleme Araçları - I 7Laboratuvar Çalışması: UML Modelleme Araçları - II 8Ara Sınav 1 9Yazılım Kalite Yönetimi ve Yazılım Ölçütleri 10Yazılım Test Teknikleri 11Yazılım Bakımı ve Konfigürasyon Yönetimi 12Yazılım Yeniden Kullanımı 13Laboratuvar Çalışması: Yönetim Araçları 142. Ara Sınav 15Final				

DEĞERLENDİRME / EVALUATION

Yarıyıl (Yıl) İçi Etkinlikleri / Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	80
Proje Hazırlama / Project Preparation	1	20
Toplam / Total:	2	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		60

Yarıyıl (Yıl) Sonu Etkinlikleri / End Of Term (or Year) Learning Activities	Sayı / Number	Katkı Yüzdesi / Percentage of Contribution (%)
Final Sınavı / Final Examination	1	100
Toplam / Total:	1	100
Başarı Notuna Katkı Yüzdesi / Contribution to Success Grade(%):		40

Etkinliklerinin Başarı Notuna Katkı Yüzdesi(%) Toplamı / Total Percentage of Contribution (%) to Success Grade:	100
Değerlendirme Tipi / Evaluation Type:	

İŞ YÜKÜ / WORKLOADS

Etkinlikler / Workloads	Sayı / Number	Süresi (Saat) / Duration (Hours)	Toplam İş Yüğü (Saat) / Total Work Load (Hour)
Ara Sınav / Midterm Examination	1	25.00	25.00
Derse Katılım / Attending Lectures	1	60.00	60.00
Final Sınavı / Final Examination	1	25.00	25.00
Proje Sunma / Project Presentation	1	30.00	30.00
Toplam / Total:	4	140.00	140.00

Dersin AKTS Kredisi = Toplam İş Yüğü (Saat) / 25.00 (Saat/AKTS) = 140.00/25.00 = 5.60 ~ / Course ECTS Credit = Total Workload (Hour) / 25.00 (Hour / ECTS) = 140.00 / 25.00 = 5.60 ~

PROGRAM VE ÖĞRENME ÇIKTISI / PROGRAM LEARNING OUTCOMES

Öğrenme Çıktıları / Learning Outcomes	Program Çıktıları / Program Outcomes									
	1.1.1	1.1.2	1.1.3	1.1.4	1.1.5	1.1.6	1.1.7	1.1.8	1.1.9	1.1.10
1.1. Yazılım Mühendisliği temel kavramlarını öğrenme ve uygulayabilme bilgi ve becerisi kazandıracaktır. /		5		5						
2.2. Yüksek kalitede ve ekonomik yazılım geliştirme yöntemlerini öğretecektir. /					5		5			
3.3. Yazılım Mühendisliği Prosesi Yönetimi ile ilgili araçları kullanabilme becerisi kazandıracaktır. /					5		5		5	

Katkı Düzeyi / Contribution Level : 1-Çok Düşük / Very low, 2-Düşük / Low, 3-Orta / Moderate, 4-Yüksek / High, 5-Çok Yüksek / Very high